**Unity3D的Xffect Editor 2.0特效插件**

Posted on 2013年04月16日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 287 次

Xffect这个插件的分为免费版和专业版，免费版功能与专业版功能完全一样，只是内置特效会少一点。最被看好的事性能翻倍功能，完全可以用于mobile device。

效果展示：

插件下载地址：http://dl.vmall.com/c0cgbolz7w

Xffect 2.0的最功能如下：

1，支持在Editor内即时的显示特效，与Unity自带的particle system一样。

2，修正N多BUG，使用上也简化许多。

3，性能翻倍，完全可以用于mobile device。

4，更强大的Affector，支持类似Maya, 3dMax里AirFlow,，Bomb， Drag，Turbulence粒子效果。

5，更多绚丽的内置特效。